

RUBRICA VALUTATIVA DI TECNOLOGIA CLASSE PRIMA

COMPETENZE	CRITERI	VOTO 4	VOTO 5	VOTO 6	VOTO 7	VOTO 8 – 9	VOTO 10
	ABILITA' A	Non è in grado di riconoscere nell'ambiente che lo circonda semplici sistemi tecnologici	Dimostra scarse capacità di riconoscere nell'ambiente semplici sistemi tecnologici	Osserva in modo superficiale l'ambiente che lo circonda e semplici sistemi tecnologici	Generalmente è in grado di osservare l'ambiente che lo circonda	E' consapevole di riconoscere nell'ambiente che lo circonda semplici sistemi tecnologici	E' pienamente consapevole di riconoscere nell'ambiente che lo circonda semplici sistemi tecnologici
	ABILITA' B	Non è in grado di applicare semplici funzioni informatiche	Dimostra difficoltà di applicare semplici funzioni informatiche	Applica in modo frammentario semplici funzioni informatiche	Applica in modo completo semplici funzioni informatiche	Applica in modo concreto e propositivo semplici funzioni informatiche	Applica in modo concreto, propositivo e creativo semplici funzioni informatiche
	ABILITA' C	Non è ancora in grado di utilizzare le norme e gli strumenti da disegno	Ha difficoltà nell'utilizzo degli strumenti da disegno	Dimostra alcune difficoltà degli strumenti da disegno	Utilizza in modo adeguato gli strumenti da disegno	Utilizza in modo corretto e autonomo gli strumenti da disegno	Utilizza in modo corretto, autonomo e creativo gli strumenti da dis. geometrico

RUBRICA VALUTATIVA TECNOLOGIA CLASSE SECONDA

COMPETENZE	CRITERI	VOTO 4	VOTO 5	VOTO 6	VOTO 7	VOTO 8 – 9	VOTO 10
	ABILITA' A	Dimostra difficoltà nel capire i problemi legati all'ambiente produttivo	Non sempre è in grado di capire i problemi legati all'ambiente produttivo	E' in grado di osservare in modo accettabile i problemi legati all'ambiente produttivo	E' in grado di osservare in modo discreto i problemi legati all'ambiente produttivo	Dimostra di capire in modo completo i problemi legati all'ambiente produttivo	Dimostra di capire in modo completo approfondito i problemi legati all'ambiente produttivo
	ABILITA' B	Non è in grado di applicare funzioni informatiche	Dimostra difficoltà di applicare semplici funzioni informatiche	Applica in modo frammentario funzioni informatiche	Applica in modo completo funzioni informatiche	Applica in modo concreto e propositivo funzioni informatiche	Applica in modo concreto, propositivo e creativo funzioni informatiche
	ABILITA' C	Non è ancora in grado di eseguire semplici progetti	Ha difficoltà nell'eseguire semplici progetti	Dimostra alcune difficoltà nell'eseguire semplici progetti	Sa eseguire semplici progetti in modo chiaro	Utilizza in modo preciso e corretto semplici progetti	Sa eseguire semplici progetti in modo preciso, corretto e creativo

RUBRICA VALUTATIVA TECNOLOGIA CLASSE TERZA

COMPETENZE	CRITERI	VOTO 4	VOTO 5	VOTO 6	VOTO 7	VOTO 8 – 9	VOTO 10
	ABILITA' A	Dimostra difficoltà nel capire le problematiche legate allo sviluppo economico/ energetico	Non sempre è in grado di capire le problematiche legate allo sviluppo economico /energetico	E' in grado di osservare in modo accettabile le problematiche legate allo sviluppo economico/ energetico	E' in grado di osservare in modo discreto le problematiche legate allo sviluppo economico/ energetico	Dimostra di capire in modo completo le problematiche legate allo sviluppo economico/ energetico	Dimostra di capire in modo completo approfondito le problematiche legate allo sviluppo economico/ energetico
	ABILITA' B	Non è in grado di applicare tecnologie informatiche	Dimostra difficoltà di applicare le tecnologie informatiche	Applica in modo frammentario le tecnologie informatiche	Applica in modo completo le tecnologie informatiche	Applica in modo concreto e propositivo le tecnologie informatiche	Applica in modo concreto, propositivo e creativo le tecnologie informatiche
	ABILITA' C	Non è ancora in grado di eseguire semplici progetti	Ha difficoltà nell'eseguire semplici progetti	Dimostra alcune difficoltà nell'eseguire semplici progetti	Sa eseguire semplici progetti in modo chiaro	Utilizza in modo preciso e corretto semplici progetti	Sa eseguire semplici progetti in modo preciso, corretto e creativo